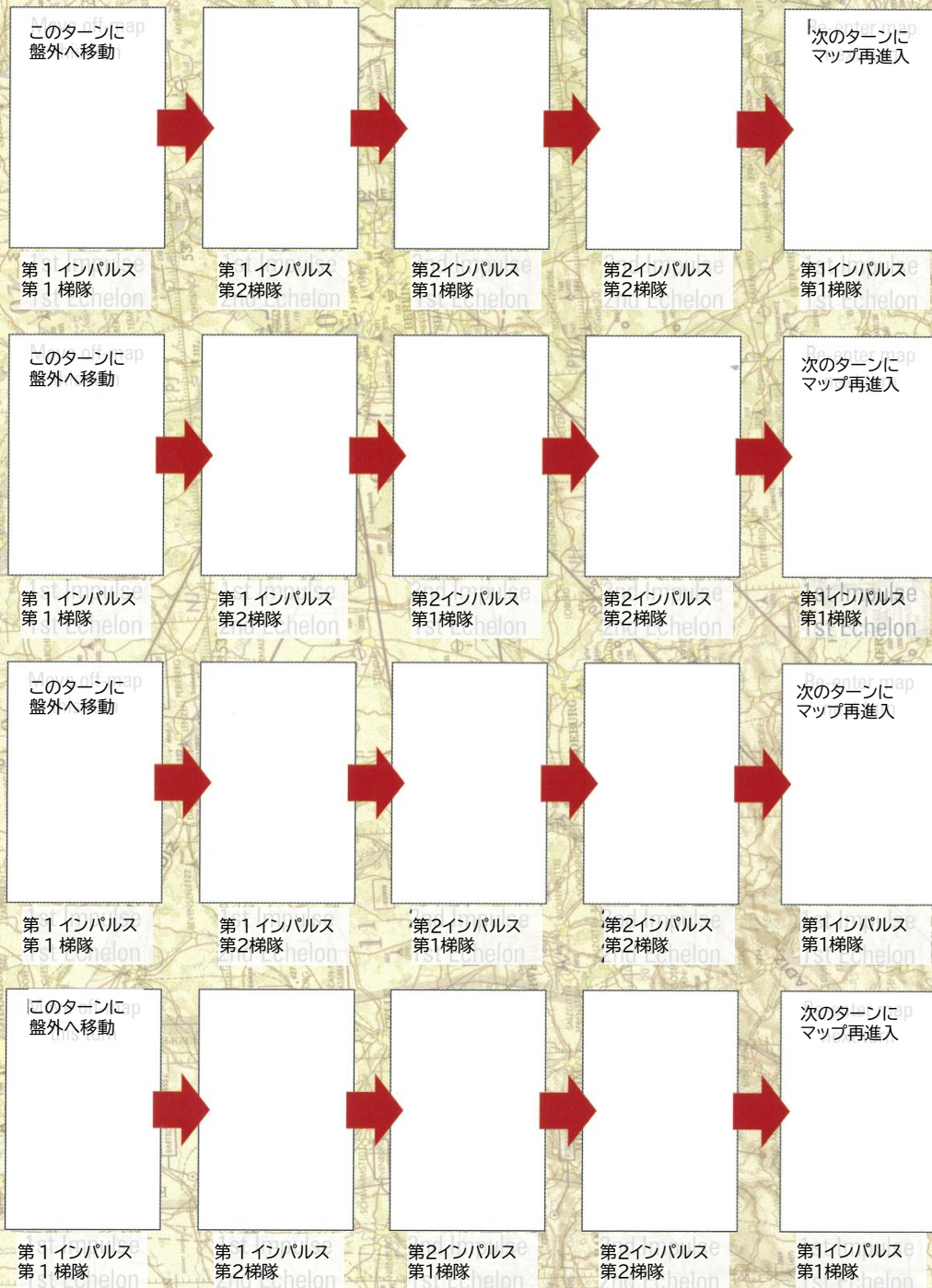


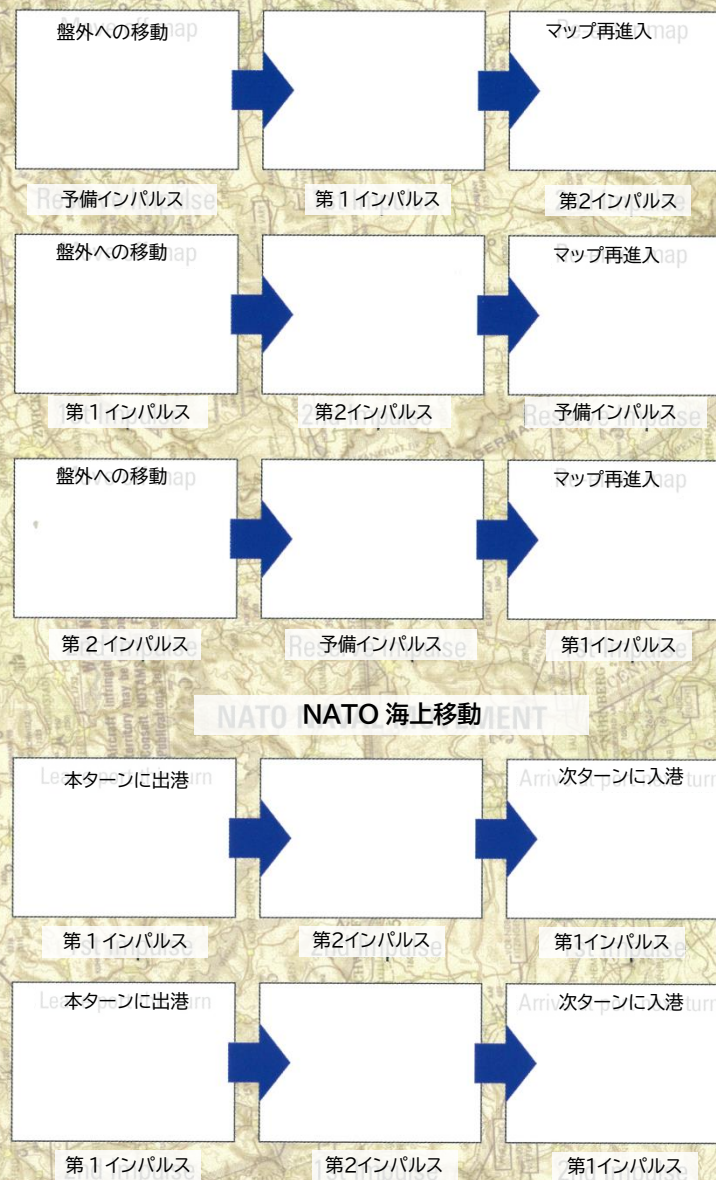
## WARSAW ワルシャワ条約機構盤外移動トラック TRACK

ワルシャワ条約機構の盤外移動は、ソヴィエト連邦、ポーランド、チェコスロヴァキア、ハンガリー、ルーマニア各国内のマップ端から、ソヴィエト連邦、ポーランド、チェコスロヴァキア、ハンガリー、ルーマニア各国内の他のマップ端へ移動する。

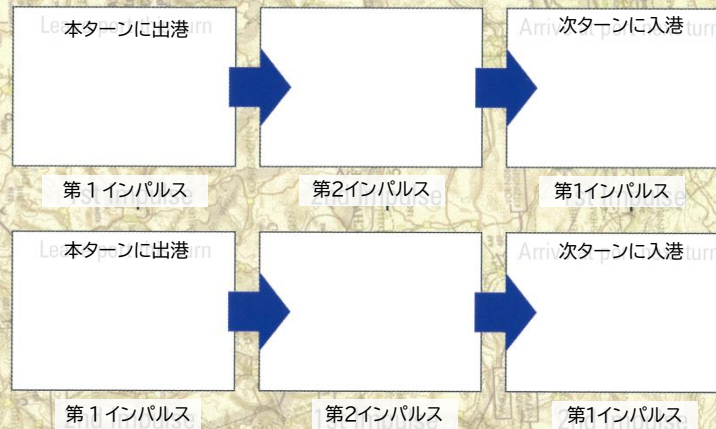


## NATO NATO 盤外移動トラック TRACK

NATOの盤外移動はトルコ国内のマップC端のみから、マップE上のトルコの他のマップ端へくすか、マップE上のトルコ国内のマップ端の一つから、マップC上のトルコ国内の他のマップ端に移動する。



## NATO NATO 海上移動 MOVEMENT



NATO 海上移動は下記グループの一つから、任意の一つグループへ行う:  
 A) 北海ゾーン/ノルウェー海海域 B) 中部地中海海域/エーゲ海海域/トルコ海峡海域  
 C) ベルシヤ湾海域

## マップ凡例

## UNIT ID ユニット識別チャート

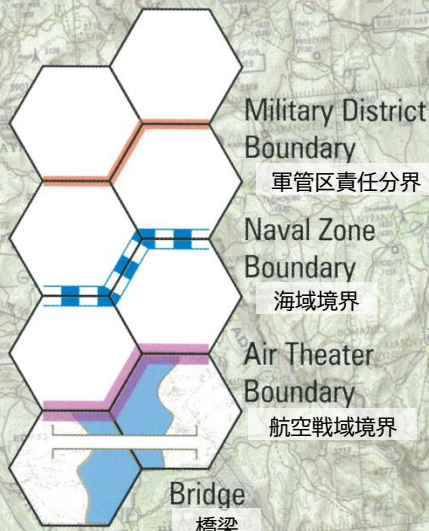
ユニット規模: XX=師団[division] X=旅団[brigade] III=連隊[regiment]

## ユニット種別

機動クラス ATC\*

空中機動歩兵、空中強襲	Air Assault	Air 空 挺	▽	4
戦闘ヘリコプター	Helicopter	Air 空 挺	▽	4
機甲、装甲または戦車	Tank	機械化	○	5
軽機甲	Armored	機械化	○	5
機甲騎兵 または 偵察	Reconnaissance	機械化	○	5
機械化歩兵、装甲擲弾兵、自動車化狙撃兵	Infantry	機械化	○	5
オーバーランド機械化歩兵/自動車化狙撃兵	Infantry	機械化	●	5
機械化空挺 または デザント	Desant	機械化	○	2
水陸両用戦訓練済み自動車化狙撃兵	Infantry	機械化	○	5
オーバーランド歩兵	Infantry	機械化	●	2
オーバーランド山岳歩兵	Infantry	機械化	●	2
軽機械化	Mechanized	機械化	●	2
オーバーランドスキー兵	Infantry	機械化	●	2
オーバーランド・コマンドゥ または レンジャー	Infantry	機械化	●	2
水陸両用戦部隊、海兵隊、海軍歩兵	Infantry	機械化	○	2
自動車化歩兵	Infantry	自動車化	□	2
歩兵	Infantry	徒歩	◇	1
軽歩兵	Infantry	徒歩	◇	1
山岳歩兵	Infantry	徒歩	◇	1
空挺兵	Infantry	徒歩	◇	1
コマンドゥ または レンジャー	Infantry	徒歩	◇	1
BDR 国境警備隊	Infantry	徒歩	◇	1
スキー兵	Infantry	徒歩	◇	1

ATC\* = 空輸コスト。コストはスタック価ごとである。  
 空挺強襲には 2 倍のコストを要する。  
 黄色はオーバーランド機動クラスである。



## TERRA 地形効果チャート

地形種別	移動コスト				戦闘効果	前進距離 (ヘクス数)
	機械化	自動車化	空中機動	徒歩		
ヘクス						
開豁地	1	1	1	2	なし	2
森林	1	1	1	2	空中機動 (1) ユニツは半減。航空ミッションは半減。	2
荒地	1	1	1	2	なし	1
森林+荒地	2	2	1	2	-1戦闘比。空中機動 (1) ユニツは半減。航空ミッションは半減。	1
湿地	2	2	1	2	機械化移動クラス・ユニツは半減。	1
砂漠	1	2	1	2	なし	1
山岳道	2	2	1	2	-2戦闘比	1
山岳	P/3(2)	P	2	P/3(2)	-2戦闘比。空中機動 (1) 及び山岳ユニットのみが攻撃可能。	1
原野・開豁地	3/1(3)	3	1	3/2(2)	開豁地に同じ	1
原野・森林	3/1(3)	3	1	3/2(2)	森林に同じ	1
原野・荒地	3/1(3)	3	1	3/2(2)	荒地に同じ	1
原野・森林+荒地	P/2(3)	P	1	3/2(2)	森林+荒地に同じ	1
原野・湿地	P/2(3)	P	1	3/2(2)	湿地に同じ	1
原野・砂漠	3/1(3)	3	1	3/2(2)	開豁地に同じ	1
全海	P	P	1	P	戦闘禁止	P
部分海	NE	NE	NE	NE	なし	NE
小都市	NE	NE	NE	NE	-1戦闘比	1
大都市	NE	NE	NE	NE	2戦闘比。大都市のユニットは退却を無視する。 退却中にユニットが大都市に進入したらそこに留まれる。	1
港湾	NE	NE	NE	NE	なし	NE
飛行場	NE	NE	NE	NE	なし	NE
油井	NE	NE	NE	NE	なし	NE
ヘクスサイド						
大河川	NE	NE	NE	NE	攻撃側が横断していたら-1戦闘比。	NE
小河川	+1	+1	NE	+1	空中機動(1)を除き全ユニットが半減。全攻撃側が大河川ヘクス・サイドを超えて 攻撃すると-1戦闘比。	1 (5)
塩原	P	P	1	P	空中機動を除き全て禁止。	NE
全海 または 湖ヘクスサイド	P/+2 (4)	P	1	P	水陸両用と空中機動(1)ユニットは半減。その他全ては禁止。	1
橋梁	+1	+1	NE	+1	水陸両用と空中機動(1)ユニットは半減。その他全ては禁止。	1
国境	NE	NE	NE	NE	なし	NE
地域境界	NE	NE	NE	NE	なし	NE
北極圏線	NE	NE	NE	NE	なし	NE
支配地域 (ZOC)						
標準	+1	+2	NE	+2	なし	NE
空中機動	+2	+2	+2	+2	なし	NE

(1) 空中機動 機動クラス。(2) 山岳およびスキー・ユニット 機動クラス。(3) オーバーランドおよび軽機械化ユニット (4) 水陸両用ユニットのみ

(5) 水陸両用ユニットは2ヘクス前進可 NE: 効果なし P: 禁止

## Stacking Limits

地形	旅団数
多く地形	10
湿地	7
山岳道	4
山岳、原野	3
北極圏	
北極圏山岳、北極圏原野	1
北極圏山岳道	

ヘクスに2個以上のNATO国家がWP軍が存在する  
ら、上記-3する。0 country or Pact army in hex.